

# Journée e-pédagogie

jeudi 14 juin 2018

Salle d'Innovation Pédagogique  
Bibliothèque Universitaire

*«Innovation pédagogique :  
focus sur les expériences locales»*



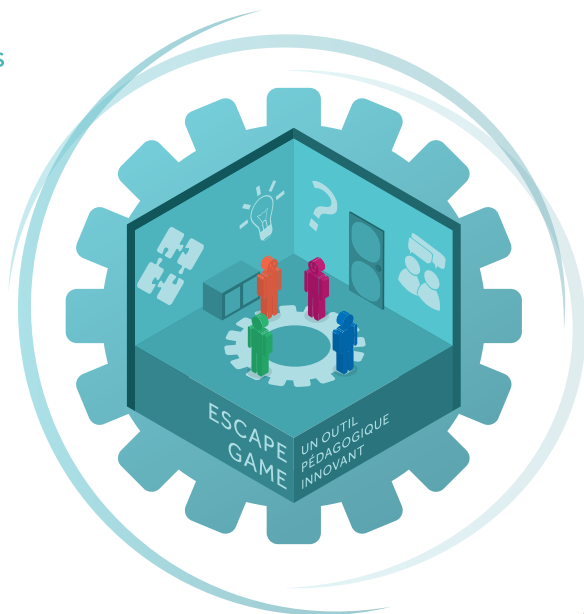
conférences



tables rondes



ateliers



Informations & inscriptions sur  
<https://jepeda2018.sciencesconf.org>  
contact : [innovations-prn@univ-lemans.fr](mailto:innovations-prn@univ-lemans.fr)



Le Mans  
Université

Pôle Ressources  
Numériques

# Programme de la journée

## jeudi 14 juin 2018



09:00

SIP B.U.

**Accueil & café**



09:15

SIP B.U.

**Introduction institutionnelle**



09:30

SIP B.U.

**Présentation plénière :**

Qu'est-ce qu'un escape game pédagogique ?

Intervenant : **SAPIENS** (Service d'Accompagnement aux Pédagogies Innovantes et à l'Enseignement Numérique de Sorbonne Paris Cité.)



10:00

SIP B.U.

**Présentation plénière :**

L'expérience du MOOC Acoustique à l'Université du Mans - salle SIP-BU  
*De la conception à l'ouverture du MOOC, toutes les étapes de réalisation seront présentées. Les premiers retours d'utilisation seront également partagés.*

Intervenants : **Jean-Pierre Dalmont** (Professeur au Laboratoire d'Acoustique de l'Université du Mans (LAUM)) et **Céline Hoarau** (ingénieure pédagogique (Pôle EAD) au Pôle de Ressources Numériques)



Salle de réunion du SUIO

**Escape game pédagogique**



10:45

SIP B.U.

**Pause café**



11:00

SIP B.U.

---

### Ateliers en parallèle :

#### 1<sup>er</sup> atelier : Objectifs et compétences (outil)

*Mise en place d'un graphe des objectifs et des compétences : présentation, cas pratique et réflexion autour de l'accompagnement des étudiants.*

Intervenants : **Jean-Michel Géneaux** (Professeur des universités-ENSIM-LAUM) et **Emilie Denos** (Ingénieure pédagogique SEVU)

Salle Bulle

---

#### 2<sup>e</sup> atelier : Jeu de piste développé à la BU

*Testez un jeu éducatif mobile déjà utilisé par 1 400 étudiants au Mans, et laissez-vous guider à travers les énigmes de la mission qui vous sera proposée !*

Intervenants : **Mona Lira** (Bibliothécaire assistante spécialisée) et **Aous Karoui** (Doctorant, Laboratoire d'Informatique de l'Université du Mans (LIUM))

Salle Pierre Belon

---

#### 3<sup>e</sup> atelier : Tutorat en présence et à distance

*À partir de situations de tutorat à distance, cet atelier s'interroge sur les situations équivalentes vécues en présentiel. L'expérience des participants sera au cœur des réflexions.*

Intervenants : **Jean-François Bourdet** (Professeur des universités, CREN) et **Philippe Teutsch** (Maître de conférences en informatique, chercheur au CREN)



12:00

SIP B.U.

---

Repas



12:00

SIP B.U.

---

### **Posters :**

#### **Espace collaboratif d'apprentissage en sciences**

*Découvrez GRAASP, un espace qui permet de construire et de structurer des espaces collaboratifs d'apprentissage. Un cours réalisé avec des élèves de lycée et des étudiants de licence sera présenté.*

Intervenant : **Mohammed Oubella** (Responsable pédagogique PIX, Enseignement Informatique)

#### **Impact de l'intelligence artificielle en pédagogie**

*Intelligence artificielle: impacts prévisibles sur les besoins, l'offre et les moyens de formation et d'évaluation.*

Intervenant : **Samuel Gougeon** (Professeur des universités, ENSIM)

#### **TP de biochimie en anglais**

*Conception d'un TP de biochimie en anglais : état des lieux, échanges et axes d'amélioration*

Intervenant : **Laurent Poisson** (Directeur de l'IUT de Laval)



13:00

SIP B.U.

---

### **Table ronde : Les pédagogies actives**

Animateur : **Nicolas Postec**

Intervenant 1 : **Eric Houlière** (Enseignant en audiovisuel, département MMI, IUT Laval)

#### **Évaluation par les pairs en EAD**

*Evaluation de capsules vidéos par les étudiants : quelle conception ? quelle perception ? quels bénéfices pour les étudiants ?*

Intervenants 2 : **Jean-Charles Lévy** (Enseignant Expression et Communication, IUT Le Mans) et **Laurent Berger** (Maître de Conférences, Université du Mans)

### **Pédagogie active et différenciée**

*Des étudiants apportent un témoignage sur l'autonomie, la responsabilité et la motivation dans leurs démarches d'apprentissage (évaluation multiple, par les pairs).*

Intervenant 3 : **Laïli Dor** (Maître de Conférence Etudes Anglophones)

### **Expérience de la Salle d'Innovation Pédagogique en anglais**

*Quels outils à disposition? Quelle ambiance de cours? Quelles activités pédagogiques? à partir d'un exemple de séances de cours en anglais, découvrez les possibilités pédagogiques de la salle d'innovation.*

Intervenants 4 : **Irène Bonnerue** et **Isabelle Desjardins** (Cadres de santé-Formatrices IFSI du centre hospitalier Le Mans)

### **Socioconstructivisme et connectivisme à l'IFSI**

*Conception du cours et construction des connaissances par les étudiants sont l'objet des échanges et questionnements de cette présentation.*



Salle de réunion du SUIO

### **Escape game pédagogique**



14:00

SIP B.U.

### **Présentation plénière :**

#### **La pédagogie par projet en économie-gestion**

*Travail en équipes projet, tâches complexes, documents entreprises : c'est dans une démarche concrète et professionnelle que des étudiants de Licence L3 ont répondu aux attentes du module Synthèse et Etude de cas.*

Intervenante : **Claire Spaletta** (Professeure agrégée d'économie-gestion-LEA)



Salle de réunion du SUIO

### **Escape game pédagogique**



14:45

SIP B.U.

---

## Ateliers en parallèle :

### 1<sup>er</sup> atelier : Objectifs et compétences (outil)

*Mise en place d'un graphe des objectifs et des compétences : présentation, cas pratique et réflexion autour de l'accompagnement des étudiants.*

Intervenants : **Jean-Michel Gènevaux** (Professeur des universités-ENSIM-LAUM) et **Emilie Denos** (Ingénieure pédagogique SEVU)

Salle Bulle

---

### 2<sup>e</sup> atelier : Jeu de piste développé à la BU

*Testez un jeu éducatif mobile déjà utilisé par 1 400 étudiants au Mans, et laissez-vous guider à travers les énigmes de la mission qui vous sera proposée !*

Intervenants : **Mona Lira** (Bibliothécaire assistante spécialisée) et **Aous Karoui** (Doctorant, Laboratoire d'Informatique de l'Université du Mans (LIUM))

Salle Pierre Belon

---

### 3<sup>e</sup> atelier : Tutorat en présence et à distance

*À partir de situations de tutorat à distance, cet atelier s'interroge sur les situations équivalentes vécues en présentiel. L'expérience des participants sera au cœur des réflexions.*

Intervenants : **Jean-François Bourdet** (Professeur des universités, CREN) et **Philippe Teutsch** (Maître de conférences en informatique, chercheur au CREN)



15:45

SIP B.U.

---

**Pause café**



16:00

SIP B.U.

---

**Présentation plénière :**

**Compétence réflexive : analyse collective des pratiques**

*Cette présentation décrit et illustre la démarche d'accompagnement de la construction de la compétence réflexive: rôles respectifs des participants-apprenants, de l'animateur(s)-tuteur(s) et l'instrument classe-virtuelle.*

Intervenant : **Arnauld Séjourné** (Enseignant, formateur ESPE)



Salle de réunion du SUIO

---

**Escape game pédagogique**



16:45

SIP B.U.

---

**Retour escape game pédagogique**



17:00

SIP B.U.

---

**Conclusion :**

**Retour sur les enquêtes enseignants et étudiants**

« Et demain comment j'enseigne à Le Mans Université ? »

Intervenants : **Nicolas Postec** et **Anne Désert**

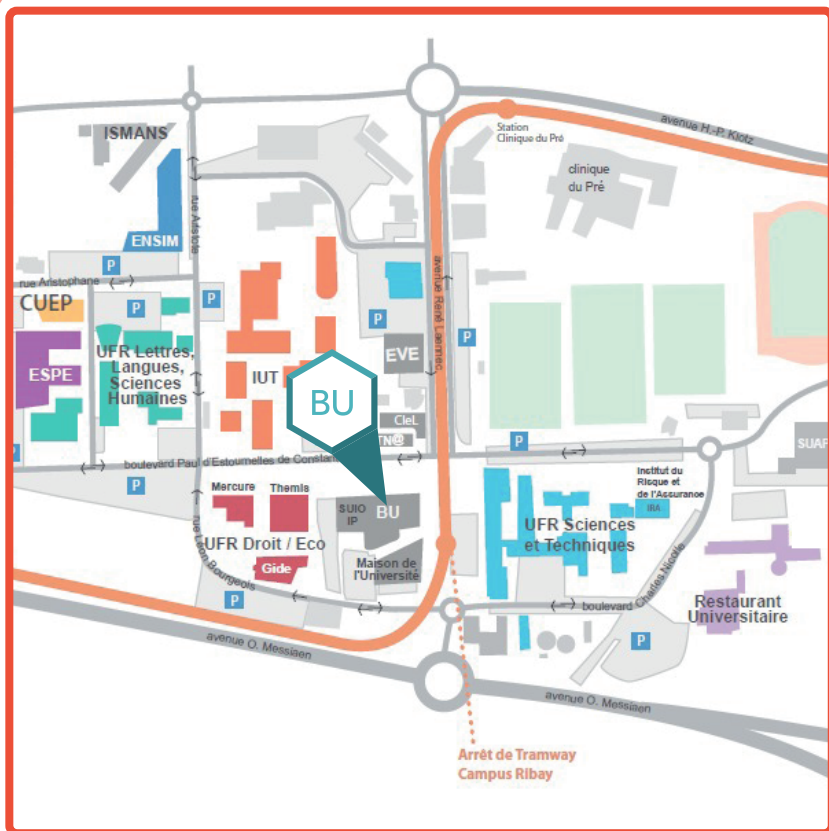


17:30

---

**Fin de la journée**

# PLAN DE L'UNIVERSITÉ DU MANS



Inscrivez vous, avant le 11 juin, sur  
<https://jepeda2018.sciencesconf.org>

## CONTACTS

[innovations-prn@univ-lemans.fr](mailto:innovations-prn@univ-lemans.fr)

02.43.83.27.25 / 27.78



**Le Mans  
Université**

Pôle Ressources  
Numériques